ÉPOCA FUNDADORA 2026 · REGULAMENTO PARA CLUBES

BATTLE OF THE GYMS

THE FINAL · A FINAL DA ÉPOCA

VORTEX HYBRID GAMES

Sábado, 12 de dezembro de 2026
Vila Real de Santo António, Algarve
Classificação por edição

A Battle of the Gyms transforma cada edição VORTEX numa competição entre clubes. Os clubes ganham pontos **antes do evento**, ao fazer crescer a comunidade VORTEX, e **no dia da prova**, através da participação e do desempenho dos seus atletas. **Desempenho. Participação. Comunidade.** Cada edição coroa o Top 3 de clubes. Aberta a: ginásios, clubes de corrida, comunidades híbridas e grupos de PT. O objetivo não é apenas coroar o ginásio mais rápido — a Battle of the Gyms existe para **criar ginásios mais fortes, comunidades mais fortes e fazer crescer o fitness híbrido em conjunto.**

THE FINAL — a final da Época Fundadora 2026. Este regulamento aplica-se à edição de **Vila Real de Santo António, sábado, 12 de dezembro de 2026**. Novidades da The Final: um **cheque de 500 €** para o Battle Champion, as **heats da FINAL contam a dobrar**, uma **zona VIP na bancada** para as 2 maiores equipas e uma **noite no W Algarve** sorteada entre os ginásios parceiros. A partir de 2027, a Battle of the Gyms passa a ser um campeonato de época, com todas as edições a contar.

01 DUAS FORMAS DE PONTUAR

O QUE MAIS PESA

DESEMPENHO NO DIA DA PROVA

Pontos ganhos no dia da prova, com os resultados e a participação dos atletas. **Todas as categorias contam** — prova completa, Sprint, Kids e Kid + Parent pontuam para o teu clube. O dia da prova continua a ser, de longe, o que mais pesa na classificação final.

SEM LIMITE · MAIS ATLETAS = MAIS PONTOS

FAZER CRESCER A COMUNIDADE

PONTOS DE IMPACTO NA COMUNIDADE

Pontos ganhos antes do evento, ao fazer crescer a comunidade VORTEX. Têm um limite, para que um ginásio mais pequeno possa encurtar a distância para um maior sem precisar da maior equipa no dia da prova.

MÁX. 750 PTS POR EDIÇÃO

02 CATEGORIAS

TODAS AS CATEGORIAS PONTUAM

Cada inscrição na VORTEX conta para o teu clube. A VORTEX é um evento para toda a família — a prova Kids e a combinação Kid + Parent pontuam exatamente na mesma tabela que a prova completa.

CATEGORIA	DIVISÕES	QUEM CORRE	ATLETAS QUE PONTUAM
SOLO	Masculino · Feminino	16+ anos	**1**
DUPLAS	Masculinas · Femininas · Mistas	16+ anos	**2**
RELAY	Masculino · Feminino · Misto	16+ anos	**4**
SPRINT SOLO	Masculino · Feminino	Adultos	**1**
SPRINT DUPLAS	Masculinas · Femininas · Mistas	Adultos	**2**
KIDS SOLO	8–10 · 11–13 · 14–15 raparigas/rapazes	8–15 anos	**1**
KIDS DUPLAS	Por escalão	8–15 anos	**2**
KID + PARENT	Combinação	1 criança + 1 adulto	**2**

Os atletas Sprint fazem uma versão mais curta das mesmas estações. Os Kids fazem o percurso Kids do seu escalão. Todos os programas decorrem no mesmo dia e no mesmo local.

03 PONTOS DE DESEMPENHO NO DIA DA PROVA

POR ATLETA

Os pontos são atribuídos a **cada atleta** da equipa. Uma dupla ganha portanto 2× os pontos e uma equipa de Relay de 4 ganha 4× os pontos — a mesma regra para todas as categorias da lista acima.

POSIÇÃO	1 ATLETA SOLO · SPRINT SOLO · KIDS SOLO	2 ATLETAS DUPLAS · SPRINT DUPLAS · KIDS DUPLAS · KID + PARENT	4 ATLETAS RELAY
1.º	100	200	400
2.º	90	180	360
3.º	80	160	320
4.º	70	140	280
5.º	60	120	240
6.º	50	100	200
7.º	40	80	160
8.º	30	60	120
9.º	20	40	80
10.º	10	20	40
Participação	**10**	**20**	**40**

PONTUAÇÃO POR ESCALÃO

Quem pontua onde

O Top 10 de cada classificação abaixo ganha pontos, segundo a tabela acima. Muitos mais atletas contribuem para a pontuação do ginásio — não só os mais rápidos da geral.

PROVA	CLASSIFICAÇÃO	RANKINGS
SOLO · prova de 800 m	**Escalão etário**: 16–25 · 26–35 · 36–45 · 46–55 · 56+	Masculino · Feminino × 5 escalões
DUPLAS · prova de 800 m	**Escalão etário**, pela **média de idades** da dupla: 16–25 · 26–35 · 36–45 · 46–55 · 56+	Masculinas · Femininas · Mistas × 5 escalões
RELAY	Geral por categoria	Masculino · Feminino · Misto
SPRINT SOLO · SPRINT DUPLAS	Geral por categoria	Solo: Masculino · Feminino Duplas: Masculinas · Femininas · Mistas
KIDS SOLO · KIDS DUPLAS	Escalão Kids: 8–10 · 11–13 · 14–15	Raparigas · Rapazes por escalão
KID + PARENT	Geral	Uma classificação

Um ginásio com um forte programa jovem ou um forte grupo de masters compete em igualdade com um ginásio construído em torno de atletas Solo jovens.

NOVIDADE NA THE FINAL

AS HEATS DA FINAL CONTAM A DOBRAR

Todos os pontos do dia da prova contam como habitualmente. Além disso, as **heats da FINAL** — as heats especiais para atletas qualificados — contam **a dobrar**.

- As heats da FINAL são **só para Solo e Duplas** (Masculino, Feminino e Misto, quando aplicável). Não há FINAL em Sprint, Kids nem Relay.

- Cada heat da FINAL tem a sua própria classificação. O Top 10 ganha os pontos de classificação da tabela acima, **× 2**.
- Um finalista pontua uma única vez: na FINAL, e não também no seu escalão.
- Os pontos de participação mantêm-se (10 por atleta). O multiplicador de equidade não se aplica às heats da FINAL — o × 2 substitui-o.

04 MULTIPLICADOR DE EQUIDADE E PONTUAÇÃO DO CLUBE

MULTIPLICADOR POR CATEGORIA

Final = Base × Multiplicador

Para que categorias pequenas e grandes tenham um peso justo, os pontos de classificação são ajustados à dimensão da categoria. O multiplicador aplica-se apenas aos pontos de classificação — cada atleta mantém os pontos de participação. Aplica-se a todas as categorias, incluindo Sprint e Kids (heats da FINAL: ver secção 03).

A dimensão da categoria é o número de atletas ou equipas inscritos na categoria completa (por exemplo, Duplas Masculinas, todos os escalões juntos) no fecho das inscrições. O multiplicador da categoria aplica-se a todos os seus escalões. Faltas e desistências não alteram o multiplicador.

DIMENSÃO DA CATEGORIA	MULTIPLICADOR
1–19 atletas / equipas	× 0,8
20–59 atletas / equipas	× 1,0
60+ atletas / equipas	× 1,2

PONTUAÇÃO DO CLUBE

A soma dos pontos ajustados de cada atleta

Sem limite de top 10. Sem médias. Sem teto. Mais atletas = mais pontos possíveis — e todos os atletas contam, da criança de 8 anos em Kids Solo à equipa de Relay.

Pontuação Total do Clube = Pontos de Desempenho no Dia da Prova + Pontos de Impacto na Comunidade (máx. 750). O dia da prova continua, por definição, a ser o que mais pesa.

05 PONTOS DE IMPACTO NA COMUNIDADE

ANTES DO DIA DA PROVA

Os Pontos de Impacto na Comunidade premeiam os ginásios que ajudam ativamente a fazer crescer a comunidade VORTEX antes do dia da prova. Têm um limite de 750 para que um ginásio mais pequeno tenha um caminho realista até ao pódio ao construir a sua comunidade local — enquanto o desempenho no dia da prova continua a ser o que mais pesa na classificação final dos clubes.

VÁLIDO PARA	MÁXIMO POR EDIÇÃO	VERIFICAÇÃO
Atividades realizadas depois de 19 de setembro de 2026, até **sábado, 5 de dezembro de 2026** (7 dias antes da prova)	**750 pts**	Registadas na VORTEX e aprovadas pela VORTEX

ATIVIDADE	REQUISITOS	PONTOS	MÁXIMO POR EDIÇÃO
Simulação Oficial VORTEX O formato da prova VORTEX no teu ginásio	Ginásio parceiro oficial, registado na VORTEX · mín. 20 participantes · imagem VORTEX visível · fotos / vídeos partilhados	20–29: 150 30–49: 200 50+: 250	1 simulação · 250
VORTEX Community Runs Corrida de grupo aberta, no espírito VORTEX	Registada previamente · evento público · mín. 15 participantes · fotos partilhadas	15–24: 40 25–49: 60 50+: 75	2 corridas · 150
Introdução à VORTEX Apresentação oficial no ginásio para novos atletas	Mín. 10 participantes · apresentação oficial VORTEX · mín. 30 minutos	50 por sessão	2 sessões · 100

ATIVIDADE	REQUISITOS	PONTOS	MÁXIMO POR EDIÇÃO
Apoio nas redes sociais Publicações oficiais em colaboração	O ginásio identifica a VORTEX · promove a The Final	20 por publicação	5 publicações · 100
Apoio com voluntários Ajudar a organizar a VORTEX	Mín. 2 voluntários · turno mín. de meio dia	2: 50 4: 100 6+: 150	150
MÁXIMO DE PONTOS DE IMPACTO NA COMUNIDADE			**750**

06 PRÉMIOS · QUALIFICAÇÃO · JUÍZES

POR EDIÇÃO

LUGAR	PRÉMIO
1 · BATTLE CHAMPION	**Cheque de 500 €** · reconhecimento no pódio e destaque nas redes sociais
2 · VICE-CAMPEÃO	Reconhecimento no pódio e destaque nas redes sociais
3 · TERCEIRO LUGAR	Reconhecimento no pódio e destaque nas redes sociais

AS MAIORES EQUIPAS

ZONA VIP NA BANCADA

Os **2 ginásios com mais atletas inscritos** na The Final têm a sua própria **zona VIP na bancada** no dia da prova. Conta o número de atletas inscritos no fecho das inscrições. É independente da classificação da Battle of the Gyms: as maiores equipas ficam com os melhores lugares, os melhores desempenhos ganham a Battle.

QUALIFICAÇÃO PARA O PÓDIO

Para subir ao pódio

- Mín. **10 atletas inscritos** E
- Mín. **2 voluntários oficiais** (turno mínimo de meio dia)
- Os ginásios que não cumpram estes requisitos aparecem na classificação, mas não podem subir ao pódio — nem ganhar o cheque de 500 €.

COMPETIÇÃO JUSTA

2 juízes por clube

Cada clube participante indica 2 juízes para a The Final. Os juízes participam no briefing oficial, ajudam a validar os movimentos e garantem coerência entre heats.

07 SORTEIO PARA DONOS DE GINÁSIOS

UMA NOITE NO W ALGARVE

PARA TODOS OS GINÁSIOS PARCEIROS — NÃO SÓ PARA O MAIOR

UMA NOITE NO W ALGARVE

- **Quem participa:** todos os ginásios com **10+ atletas** inscritos na The Final **e o poster VORTEX na parede**.
- **Prova:** uma foto do poster no teu ginásio, enviada por DM no Instagram para **@hybrid.vortex**. Os teus atletas escrevem o nome no poster quando se inscrevem.
- **Entradas:** 1 entrada por cada 10 atletas inscritos (10 = 1, 20 = 2, 30 = 3, …).
- **Prazo:** domingo, 22 de novembro de 2026, às 23:59. **Sorteio em direto:** segunda-feira, 23 de novembro de 2026, no grupo oficial de WhatsApp dos donos de ginásios.

08 VANTAGENS DE GINÁSIO PARCEIRO OFICIAL

INSCRIÇÕES GRÁTIS

Quantos mais trazes, mais correm de graça

INSCRIÇÕES	GRÁTIS
10 inscrições	+1 grátis
20 inscrições	+3 grátis
30 inscrições	+5 grátis
40 inscrições	+7 grátis
E assim sucessivamente	...

VANTAGENS DE PARCEIRO

O que cada ginásio parceiro recebe

- Foto de equipa grátis em cada edição
- Grupo oficial de WhatsApp dos donos de ginásios, com as últimas novidades
- Link pessoal do ginásio no site da Hybrid Vortex
- Um elemento extra de evento no Algarve para atrair novos sócios

O DESEMPENHO GANHA PROVAS. A COMUNIDADE CONSTRÓI A VORTEX.

Os multiplicadores de equidade são atribuídos por categoria após o fecho das inscrições e abrangem todas as categorias, incluindo Sprint e Kids.